



Legende

Verkehrstechnische Einrichtungen

- Ampel
- Zebrastreifen
- Eisenbahn
- Barriere
- Radweg
- Fußweg
- Fahweg aus Asphalt, Beton oder Betonsteinpflaster
- Fahweg unbefestigt, meist Grasbewuchs

Flächen

- Park oder parkähnliche Fläche
- Friedhof
- Gehölzbrache
- Wiesenbrache
- Bachlauf
- Freizeitsport
- Fläche mit Tierhaltung
- Kleingartenanlagen
- Streuobstwiesen
- Weinbau
- Ackerland
- Baumallee
- Planungsvorhaben

Einrichtungen für Kinder/Jugendliche

- KIGA/KITA
- Spielplätze
- Schulen

Sonstiges

- Kinderfreundliche Ampel
Rot für alle Richtungen
- Streifenziel mit Besuchshäufigkeit
- Spielanlässe/Potenzielle Spielflächen
 - Anfangsbrache
 - Gehölzbrache
 - Baulücke
 - Regenrückhaltebecken
 - Fließendes Gewässer
 - Brücke
 - Kleingartenanlage
 - Pferdekoppel
 - Tierzuchhaltung
 - Fußweg
 - Grillplatz
 - Besonderer Ausblick
 - Besondere Tiere
 - Natürliche Hangpartien
- Informelle Spielorte
 - Brache mit ansetzender Verbuchung
 - Anfangsbrache
 - Baulücke
 - Treppenanlage
 - Begehbarer/bekletterbare Mauer
 - Treffpunkt
 - Brunnen
 - Fußweg
 - Parkplatz


**Spielleitplanung
Modellprojekt Bodenheim**
 Bestandsplan 1.2
 Spielplätze und Erlebnisspielräume
 Dirk Schelhorn
 Freier Landschaftsarchitekt
 Dorfriesenweg 11
 60439 Frankfurt


 Maßstab 1:2000
 November 2002