

- Legende**
- Verkehrstechnische Einrichtungen**
- Ampel
  - Zebrastrifen
  - Eisenbahn
  - Barriere
  - Radweg
  - Fußweg
  - Fahrweg aus Asphalt, Beton oder Betonsteinpflaster
  - Fahrweg unbefestigt, meist Grasbewuchs
- Freiflächen**
- Park oder parkähnliche Fläche
  - Friedhof
  - Gehölzbrache
  - Wiesenbrache
  - Bachlauf
  - Freizeitsport
  - Fläche mit Tierhaltung
  - Kleingartenanlagen
  - Streuobstwiesen
  - Weinbau
  - Ackerland
  - Baumallee
  - Planungsvorhaben
- Einrichtungen für Kinder/Jugendliche**
- KIGA/KITA
  - Spielplätze
  - Schulen
- Ergebnisse der Spielleitplanung**
- Kinderfreundliche Ampel  
Rot für alle Richtungen
  - Umgestaltung Öffentlicher Plätze (Nr. Analog Text)  
Abwechslungsreiche Platzabfolge für leicht zu identifizierende Plätze
  - Fußweg zum Dollesplatz durch Spielanlässe aufwerten
  - Flächensicherung
  - Errichtung von Spielorten in Form von Kletterbäumen, Baumhäusern etc.  
1. Plattenhohl  
2. Hasenmaul  
3. Mittelgewann  
4. Kuhhirten
  - Sicherung und Aufwertung von Spielorten, die anderweitig noch nicht gesichert wurden



**Spielleitplanung  
Modellprojekt Bodenheim**

Spielleitplan 2.2  
Spielplätze und Erlebnisspielräume

Dirk Schelhorn  
Freier Landschaftsarchitekt  
Dorfwiesenweg 11  
60439 Frankfurt

Maßstab 1:2000 November 2002

